

Tutoriel DataGrandEst

Publication des données sur DataGrandEst



Version 1.0 du 11/02/2026

L'objectif de ce tutoriel est de vous accompagner dans la publication de vos données en open data via l'outil **Metadata-Editor**, qui remplace MdEdit depuis début 2026.

⚠ Avant de commencer : les prérequis

Pour garantir une expérience fluide, assurez-vous de remplir les conditions suivantes :

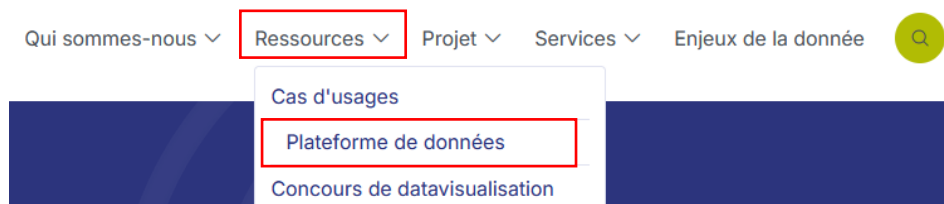
- **Adhésion** : seuls les [adhérents à DataGrandEst](#) peuvent publier des données.
- **Compte utilisateur** : vous devez posséder un compte actif et validé par l'administrateur.
- **Données prêtes** : votre fichier de données (inférieur à 10 Mo) ou l'URL de votre flux (WFS, WMS, etc.) doit être disponible.

1. Accès à l'outil Metadata-Editor

Deux options s'offrent à vous.

1. Option A :

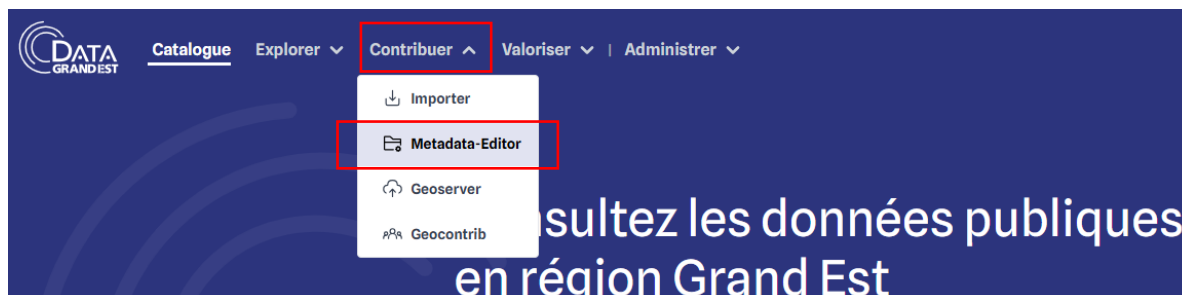
Depuis le site de [DataGrandEst](#). Ensuite aller sur l'onglet « Ressources » et cliquer la deuxième option « Plateforme des données » (cf. image).



2. Option B :

Connectez-vous à la plateforme via ce lien : <https://www.datagrandest.fr/datahub/>.

Dans les deux cas, après de s'être authentifié, dans le menu supérieur, survolez l'onglet « Contribuer » et cliquez sur « Metadata-Editor »



⚠ Si vous ne visualisez pas l'option « *Metadata-Editor* » veuillez prendre contact avec l'équipe DataGrandEst : contact@datagrandest.fr.

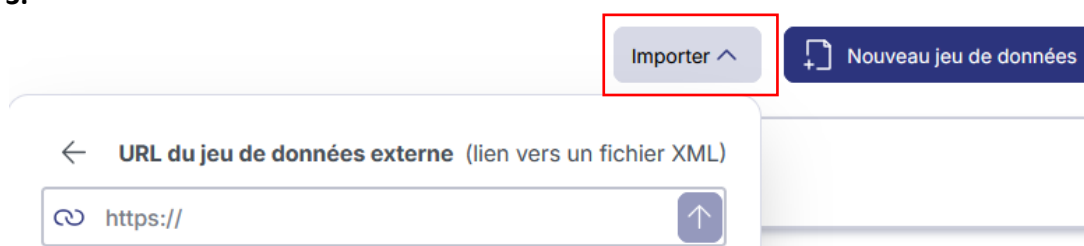
2. Publication d'une donnée sur Metadata-Editor

Deux modes de publication s'offrent à vous.

2.1. Option A : (import)

Si vous avez déjà une fiche au format XML, cliquez sur « **Importer** » et collez l'URL (cf. image).

La fiche sera chargée sur l'interface de Metadata-Editor et vous pourrez éditer les informations de cette fiche (cf. image). Pour savoir comment compléter correctement la fiche de métadonnées, passez directement à l'étape 3.

The image shows a user interface with two buttons at the top: 'Importer ^' and 'Nouveau jeu de données'. Below the 'Importer ^' button is a text input field with the placeholder text 'URL du jeu de données externe (lien vers un fichier XML)'. The input field contains the text 'https://'. To the right of the input field is a blue button with an upward arrow icon.

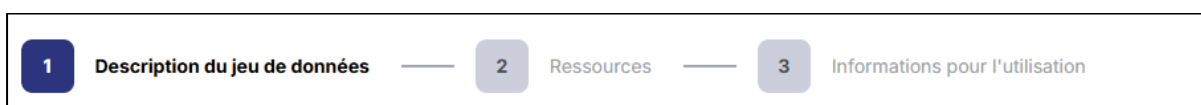
2.2. Option B : (nouvelle fiche)

Cliquez simplement sur « **Nouveau jeu de données** ».

The image shows two buttons side-by-side: 'Importer v' and 'Nouveau jeu de données'. The 'Nouveau jeu de données' button is highlighted with a red rectangle.

3. Remplir votre fiche : les 3 niveaux d'information

L'interface est divisée en trois espaces progressifs pour structurer vos informations.

The image shows a horizontal progress bar with three steps. Step 1 is 'Description du jeu de données' and is highlighted with a blue square containing the number 1. Step 2 is 'Ressources' and is highlighted with a grey square containing the number 2. Step 3 is 'Informations pour l'utilisation' and is highlighted with a grey square containing the number 3.

3.1. Niveau 1 : description du jeu de données

C'est la vitrine de votre donnée. Elle doit être claire pour un non-spécialiste.

- **Titre** : utilisez le crayon à droite pour éditer l'intitulé.
- **Mots-clés et Thèmes** : choisissez des termes issus du catalogue pour faciliter la recherche.
- **Couverture géographique** : précisez le nom de la commune, EPCI ou département à laquelle se trouve la donnée.

3.2. Niveau 2 : ressources associées

Ici, vous liez la donnée à sa description.

- **Téléversement direct** : Pour les fichiers jusqu'à **10 Mo**.
- **Services distants** : Liaison vers des flux OGC (WFS, WMS, API) pour les données dynamiques.
- **Documents annexes** : n'hésitez pas à ajouter des dictionnaires de données ou des glossaires pour aider l'utilisateur.

Ressources associées
Indiquez où la donnée se trouve

Lier un fichier

Lier un service

Protocole

☒ OGC API ☐ WFS ☐ WMS ☐ WMTS ☐ WPS ☐ ESRI REST ☐ Autre

Lier le service

3.3. Niveau 3 : informations pour l'utilisation

Cet espace définit le cadre juridique et les contacts.

- **Licence** : indispensable pour l'Open Data (ex : Licence Ouverte Etalab).

Conditions d'accès et d'utilisation

Licence

Licence Ouverte v2.0 (Etalab)

Creative Commons CC-BY

Creative Commons CC-BY-SA

Creative Commons CC-0

Licence Ouverte (Etalab)

Licence Ouverte v2.0 (Etalab)

Open Data Commons ODbL

Open Data Commons ODC-By

Open Data Commons PDDL

- **Responsable de la donnée** : nom du responsable de la production de la donnée. Si cette personne n'a pas de compte créé sur DataGrandEst, cliquer sur l'option « Gestionnaire » et ajouter le nom de la personne qui remplit la fiche de métadonnée.
- **Point de contact** : la personne référente pour les questions techniques.

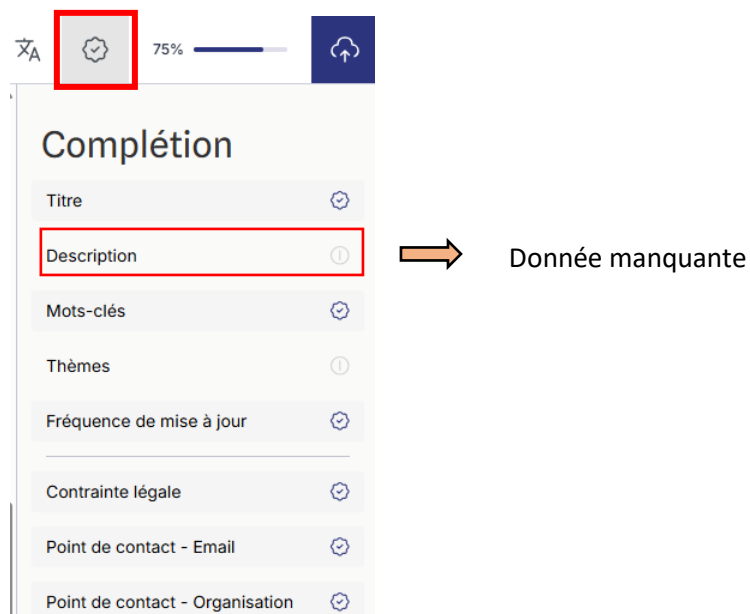
 Il n'est actuellement pas possible d'ajouter des contacts qui n'existent pas dans l'annuaire des utilisateurs de DataGrandEst.

4. Bonnes pratiques pour remplir une fiche

Pour améliorer la recherche et la réutilisation de vos données dans le catalogue, voici quelques conseils.

ELEMENT	A EVITER (trop technique / générique)	A PRIVILEGIER
Titre	Extract_Bati_v2_final.shp	Emprise au sol des bâtiments publics – Eurométropole de Strasbourg (2025)
Résumé	Données sur les bâtiments.	Ce jeu de données recense le contour polygonal de chaque bâtiment public. Utilisé pour les analyses de densité urbaine.
Mots - clés	Data, Urbanisme	Parcelles cadastrales, Occupation des terres...

- **Qualité** : visez un score de complétude élevé en consultant la barre latérale de qualité (icône dédiée) et en complétant les données manquantes signalés par le symbole en gris (cf. image)



5. Validation et publication

Une fois la saisie terminée :

1. Vérifiez la barre de **Complétude**.
2. Cliquez sur l'icône de **Publication** (le nuage ) pour rendre la donnée accessible au public.

6. Mise à jour d'une donnée déjà publiée

1. Pour éditer une fiche existante, passez par le menu « **Mes jeux de données** » sur la barre latérale gauche.



2. Ensuite, cliquez sur la fiche de métadonnées que vous souhaitez éditer.
3. Après d'avoir fait les modifications, enregistrer les modifications en cliquant sur « Publier ce jeu de données » (le nuage )

⚠ L'édition des fiches de métadonnées est réservée à leurs **propriétaires**.

Vous ne trouvez pas vos fiches dans l'onglet « **Mes jeux de données** » ?

Contactez-nous à l'adresse suivante : contact@datagrandest.fr.